



## Pracovní list pro žáky č. 1

### Pohybující se panáček

## Pohybující se panáček

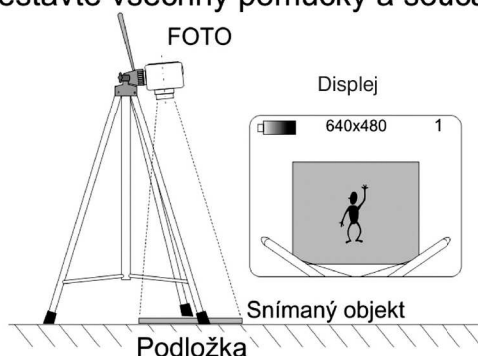
Technika animace  
HSP

**Cíl:** Navrhněte a vytvořte vlastní animaci.

#### Pomůcky:

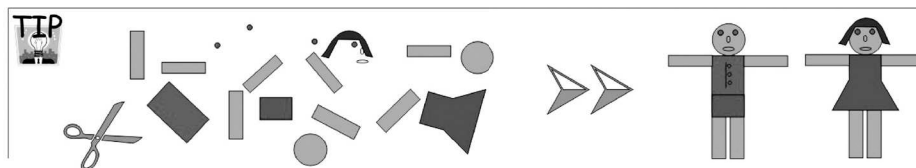
Digitální fotoaparát, stativ, pracovní podložka, barevný papír, nůžky, počítač a software JPGvideo

1 Sestavte všechny pomůcky a součásti tak, jak to vidíte na obrázku č. 1.



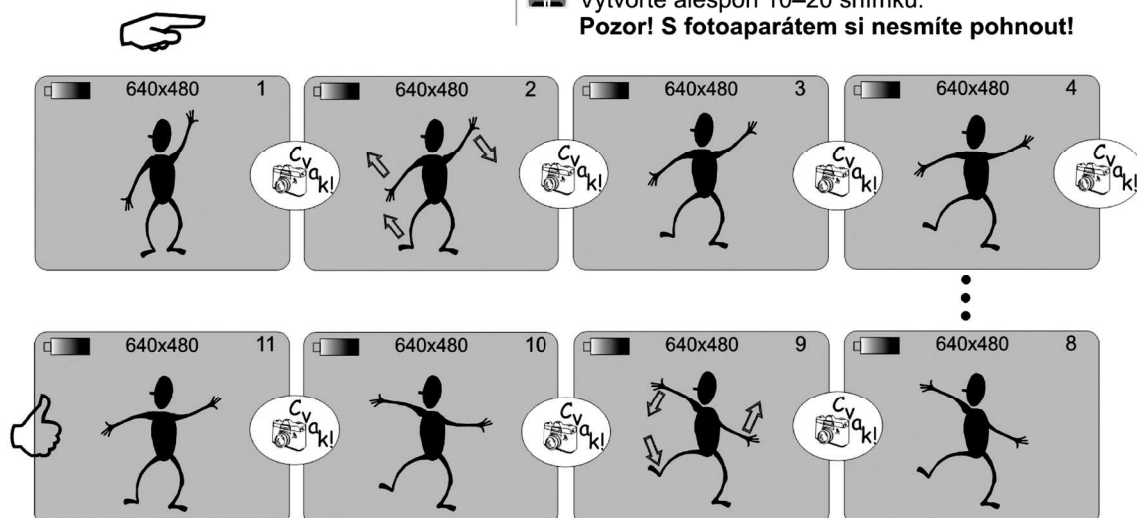
**TIP** Jako podložku můžete použít knihu nebo obrázek.

2 Z papíru vystříhnete části panáčka a sestavte jej na podložce. Na fotoaparátu vypnete blesk a nastavte kvalitu snímku na nejnižší.



3 Pohybuje postupně s končetinami postavičky tak, jak to vidíte na obrázcích. Každý pohyb vyfotografujte.

**TIP** Pohyby modelujte po malých částech. Vytvořte alespoň 10–20 snímků.  
**Pozor! S fotoaparátem si nesmíte pohnout!**



## Pohybující se panáček

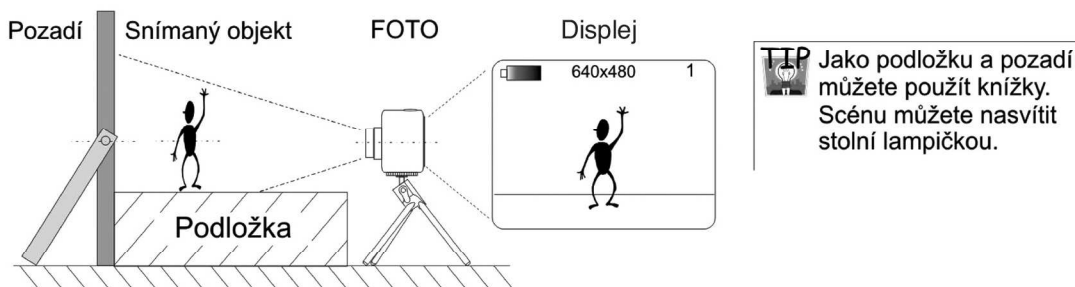
Technika animace  
VSP

**Cíl:** Navrhněte a vytvořte vlastní animaci.

**Pomůcky:**

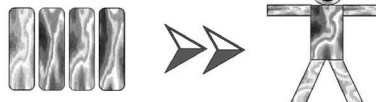
Digitální fotoaparát, ministativ, pracovní podložka, modelovací hmota, počítač a software JPGvideo

1 Sestavte všechny pomůcky a součásti tak, jak to vidíte na obrázku č. 1.



2 Z modelovací hmoty sestavte postavičku a umístěte ji před fotoaparát. Na fotoaparátu vypněte blesk a nastavte kvalitu snímku na nejnižší.

**TIP** Panáčka vytvořte tak, aby byl dostatečně silný a udržel se na nohou, ale zároveň aby byl také pohyblivý.



3 Pohybujte postupně s končetinami postavičky tak, jak to vidíte na obrázcích. Každý pohyb vyfotografujte.

**TIP** Pohyby modelujte po malých částech. Vytvořte alespoň 10–20 snímků. **Pozor! S fotoaparátem si nesmíte pohnout!**

