

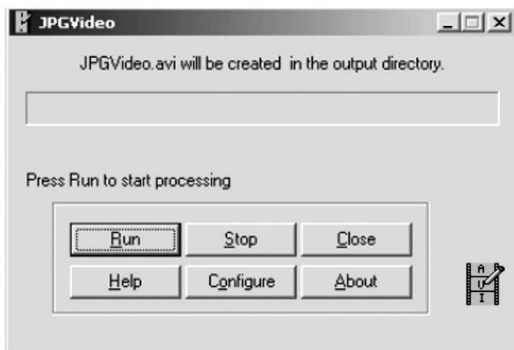


## Pracovní list pro učitele

### Návod pro SW JPGvideo

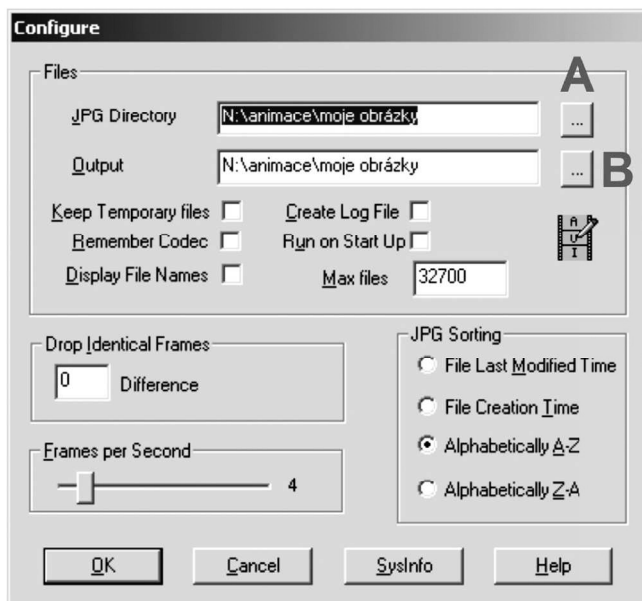
Po prvním spuštění programu se objeví okno **Configure** pro nastavení programu. Při opětovném spuštění programu lze toto okno nastavení dodatečně vyvolat. Program vypadá tak, jak ho máte možnost vidět na obrázku č. 6:

Obr. č. 6: Program JPGVideo



- › **Run** – spuštění procesu tvorby animace
- › **Stop** – zastavení procesu tvorby animace
- › **Close** – zavření tohoto okna
- › **Help** – spuštění nápovědy
- › **Configure** – vyvolání nabídky nastavení
- › **About** – odkaz na výrobce programu

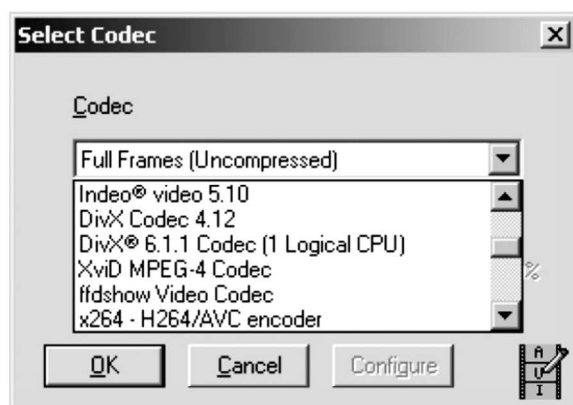
Obr. č. 7: Okno Configure



- › **JPG Directory** – nastavení adresáře s připravenými fotografiemi
- › **Output** – nastavení adresáře pro uložení animace
- › **Keep Temporary files** – po zaškrtnutí se nesmaže dočasný obrazový soubor BMP
- › **Remember Codec** – program bude používat naposledy zvolený videokodek
- › **Display File Names** – zobrazují se systémové informace
- › **Create Log File** – vytvoří se informační soubor
- › **Run on Start Up** – automatické spuštění programu při startu
- › **Max Files** – maximální počet zpracovaných souborů
- › **Drop Identical Frames** – nastavení stupně shodnosti dvou snímků, shodný snímek bude odebrán
- › **Frames per Second** – nastavení počtu snímků za sekundu
- › **JPG Sorting** – nastavení pořadí přístupu k fotografiím v adresáři, a to podle posledních změněných snímků (File Last Modified Time), posledního vytvořeného snímku (File Creation Time), podle abecedy od A do Z (Alphabetically A–Z) nebo od Z do A (Alphabetically Z–A)

Po stisknutí tlačítka **OK** v okně nastavení a tlačítka **Run** v centrálním okně programu vás program vyzve k výběru kompresního kodeku (viz. obr. č. 8). Výběr kodeku ovlivní celkový poměr mezi kvalitou a velikostí vytvořeného videosouboru. Systém tohoto programu sám detekuje vhodné a použitelné kodeky pro kompresi videa a zobrazí je v seznamu. Při volbě některých kodeků se zpřístupní tlačítko **Configure**, kde je navíc podrobné nastavení velikosti a kvality komprese.

Obr. č. 8: Výběr kodeku



**Video můžeme vytvořit také jako nekomprimované (Uncompressed).** Mějme na paměti, že video vytvořené za použití určitého kodeku půjde přehrát jen v systémech, které tento kodek zase zpětně obsahují. Tudiž nevolíme jednoúčelové nebo speciální kodeky. **Doporučuji volit kodeky Intel Indeo verze 4 a 5 nebo Microsoft video 1.**



Po následném stisknutí tlačítka **OK** v okně výběru kodeků začne program **přepočítávat snímky a vytvářet výsledné video** (viz. obr. č. 9). Tento cyklus je indikován zeleným ukazatelem stavu a ukazatelem názvu aktuálního zpracovávaného snímku.

