

2. ŽVAMBÍRA

Cíl

- verbální komunikace, pohotovost vyjadřování
- naslouchání
- respekt
- rozvoj fantazie

Čas

15 minut

Popis, instrukce

I. varianta

Hráči vytvoří dvojice.

Jeden ze dvojice dostane 1 minutu na to, aby souvisle mluvil o daném tématu, druhý hráč naslouchá (např. záchodové prkénko).

Druhý ze dvojice dostane také 1 minutu, aby souvisle mluvil na dané téma, druhý hráč naslouchá

Metodická poznámka: Vedoucí si může vymyslet slova reálná (kartáček na zuby, škola, záchodové prkénko atd., nebo dát nesmysly, např. žvambíra).

II. varianta

Hráči jeden po druhém říkají slova tak, aby vznikla věta, která má smysl.

Slova spoluhráče se neupravují.

III. varianta

Jeden hráč vysvětluje a nesmí pohybovat rukama, druhý je mimozemšťan a naslouchá.

Mimozemšťan nerozumí pohybům, rozumí pouze mluvenému slovu.

Hráč má za úkol vysvětlit např. postup při čištění zubů, druhý hráč naslouchá, potom následuje reflexe.

IV. varianta

Hráči sedí v kruhu, jeden začne vyprávět pohádku, ostatní postupně příběh doplňují podle vlastní fantazie.

Reflexe

- Co jste dělali?
- Co vám bylo nepříjemné?
- Co vás rozveselilo?

- Jak jste se zhostili daného úkolu? Co bylo na něm těžké?
- Musíte i v běžném životě mluvit delší dobu bez přípravy?
- Jak by se tato dovednost dala nacvičit?