

#### **4. ANO – NE**

##### ***Cíl***

- uvolnění a rozechřátí
- neverbální stránka komunikace

##### **Popis, instrukce**

Skupina se rozdělí do dvojic.

Jeden z dvojice reprezentuje kladný názor a jeho úkolem je říkat pouze "ano".

Druhý hráč reprezentuje opačný názor a jeho úkolem je říkat pouze "ne".

Jeden hráč řekne ano, druhý mu odpoví ne.

Nejprve se mluví šeptem, potom se hlas zvyšuje až ke křiku a nazpátek se vrací k šepotu.

Po krátkém dialogu si hráči vymění role.

##### **Čas**

10 minut