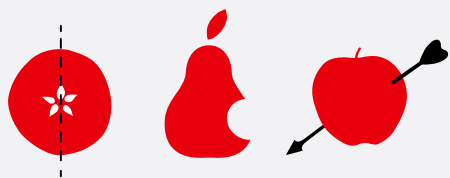




EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



Gramotnosti.pro život

Učíme v souvislostech

**Využití digitálních
technologií ve výuce
na základních
a středních školách**

Elixír do škol



- ❑ Dobře známý okruhu učitelů fyziky
- ❑ Umožňuje sdílet informace a inspirovat se do výuky
- ❑ Vzniká potřeba přenést tyto dobré zkušenosti do dalších předmětů
- ❑ V roce 2018 vznikají Centra digitálních technologií

Hlavní cíle

- ❑ Sdílení dobré praxe, motivace, nabíjení se;
- ❑ Vyzkoušení a zapůjčení pomůcek;
- ❑ Možnost návštěvy prostor centra – laborky
- ❑ Pomoc s projekty, sdílení zkušeností

Náhled obsahu

Algoritmizace a programování od 1. třídy

Úlohy na papíře, Logické úlohy a hádanky, hlavolamy (+iBobr)

Programování s bloky (Google Doodle k 50 letům dětského programování, blockly, umimeprogramovat.cz, code.org, ozoblockly, Scratch, Modkit VEX)

Programování aplikací (GameMaker, Visual Studio, RobotC, C++ Arduino, Java, PHP, ...)

Robotika (předškolní) a na 1. i 2. stupni a v kroužcích

Bee bot, Ozoboti, Mboti

Lego WeDoo, Mindstorms ,Vex IQ, Fischer, ...

Soutěže

Soutěže, příklady z praxe – s roboty, s programováním, z výuky informatiky

(vlastní nebo po dohodě s kolegy docházejícími do centra)

Info k Hodině kódu (Hour of Code)

Ozobot nejen ve výuce (nejen) informatiky – programování a nápady pro jiné předměty

Scratch na všech stupních (jak začít, jak zvyšovat nároky) – základní i pokročilé programování s bloky, prakticky

Lego Mindstorms EV3 – stavba a programování robotů

VEX IQ – stavba a programování robotů

Funkce počítače – základní principy (schéma počítače, data – jak je ukládán text, jak obrázky, jak zvuk, jak video), (co z historie, co o HW, co o SW?)

Programování aplikací (Visual Studio C# nebo jiné)

Tvorba webu – jak učit základy, jak pokročilé věci



ELIXÍR DO ŠKOL VE SPOLUPRÁCI S
LABORATORNÍ ŠKOLOU LABYRINTH A
LEGO® EDUCATION OTEVÍRÁ

LEGO INOVAČNÍ STUDIO (LEIS)

31. 10. - 3. 11. série workshopů Lego
Education



1. LISTOPADU 2018 | 15:00 LABYRINTH,
LABORATORNÍ ŠKOLA
ŽEROTÍNOVO NÁMĚSTÍ 6,
BRNO 60200



Pozvánka Brno

LEGO inovační studio

Čas	Téma	Kdo
15:00 – 15:10	Úvodní slovo	Břetislav Svozil, ředitel Labyrintu, Petra Prošková, Elixír do škol, Matt Clark, Lego Education
15:10 – 16:00	Kulatý stůl Téma: Lego inovační studio a jeho využití ve vzdělávání dětí	Diskuze stakeholderů
16:00 – 16:15	Přestávka, občerstvení	všichni
16:15 - 16:30	Centrum digitálních technologií Elixíru do škol Ovládej, abys nebyl ovládán: digitální technologie v životě každého z nás	Bořivoj Brdička, Metodik a garant DIGI center Elixíru do škol
16:30 – 17:30	Rodičovská kavárna Praktická ukázka využití technologií ve vyučování. Vyzkoušet si budete moci roboty Ozobot, programovací jazyka pro děti Scratch a samozřejmě Lego	Rodiče žáků Labyrintu, učitelé, žáci
17:30	Konec	

prostor pro Vaše dotazy



děkuji za pozornost



Martin Gembec
vedoucí Centra digitálních
technologií Liberec
martin.gembec@zsrynovice.cz



Národní ústav pro vzdělávání
Projekt Podpora práce učitelů
www.ppuc.cz



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



Podpora budování kapacit pro rozvoj základních pre/gramotností v předškolním a základním vzdělávání - Podpora práce učitelů (PPUČ) je financován Evropskou unií.