

Příloha 7

Příprava na hodinu Smyslové výchovy a Počtu – třída ZŠ speciální			
Smyslová výchova, počty	Přípravný stupeň SV 3 žáci	Střední stupeň Ss 1 P 2 žáci	Pracovní stupeň Ps 1 P 2 žáci
Vyučovací cíl	Sv - rozvíjení zrakového vnímání - poznávání a třídění předmětů, differenciální cvičení	P – číselná řada 1 - 10, přiřazování v oboru do 10	P - procvičování psaní čísel v oboru do 100, porovnávání čísel, procvičování sčítání a odčítání desítek v oboru do 100
Pomůcky	PC programy Méďa a obrázky, obrázky z umělé hmoty (ovoce, zvířata, dopravní prostředky) pracovní listy (různé předměty) korálky, pastelky	PC program Méďa počítá, Matematika 1 – 4 číselná řada 1 - 10 Obrázky z umělé hmoty, Sešit	PC program Méďa počítá, Matematika 2 + 3, číselná osa, sešity, špejle
Úvod	Všichni žáci – házení molitanovou hrací kostkou. Př.stupeň - počítá puntíky, Ss - sčítání a odčítání v oboru do 9, Ps - sčítání a odčítání, násobilka 2,5		
I.	Počítac: Méďa obrázky Část – přiřazování - opakování tvarů, barev, velikosti - pojmenování předmětů na obrázku Část – třídění -třídění do skupin	Koberec: číselná řada na kartách 1 – 10 - přiřazování k počtu (obrázky z umělé hmoty)	Lavice : sešit - porovnávání čísel v oboru do 100 za pomoci špejlí, počítadla (s asistentkou)
II.	Koberec : třídění obrázků podle skupin (ovoce, zvířata, dopravní prostředky), s asistentkou	Počítac: Méďa počítá Část - poznávání čísel - najdi množství, číslo Část hry - spojování čísel (číselná řada 1 - 10)	Koberec : doplňování číselné řady do 100 (karty s čísly do 100)

III.	Lavice : pracovní list, vybarvování dopravních prostředků – výběr z různých předmětů na obrázku	Lavice : přiřazování do sešitu, nakreslit kolečka k číslicím 1 - 9 (s asistentkou)	Počítač: Média počítá Část – počítání – doplň správná znaménka (do sta po desítkách) Matematika 2 + 3 - diktát čísel porovnávání čísel
VI.	Počítač – pro všechny žáky PC program Matematika 1-4 – Pohádková matematika – 1. třída , část – pohádka Žáci sedí v kruhu u PC, Přípravný stupeň – poslech pohádky Žáci Ss1 a Ps1 – plní podle schopností úkoly programu, při práci se střídají a pomáhají si		
Závěr - hodnocení a sebehodnocení			