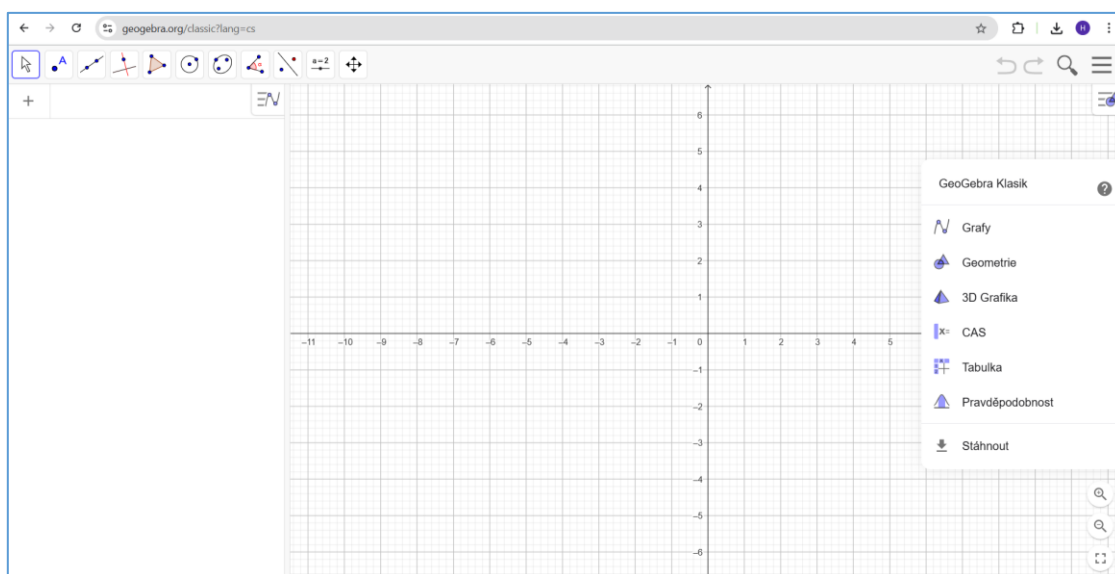


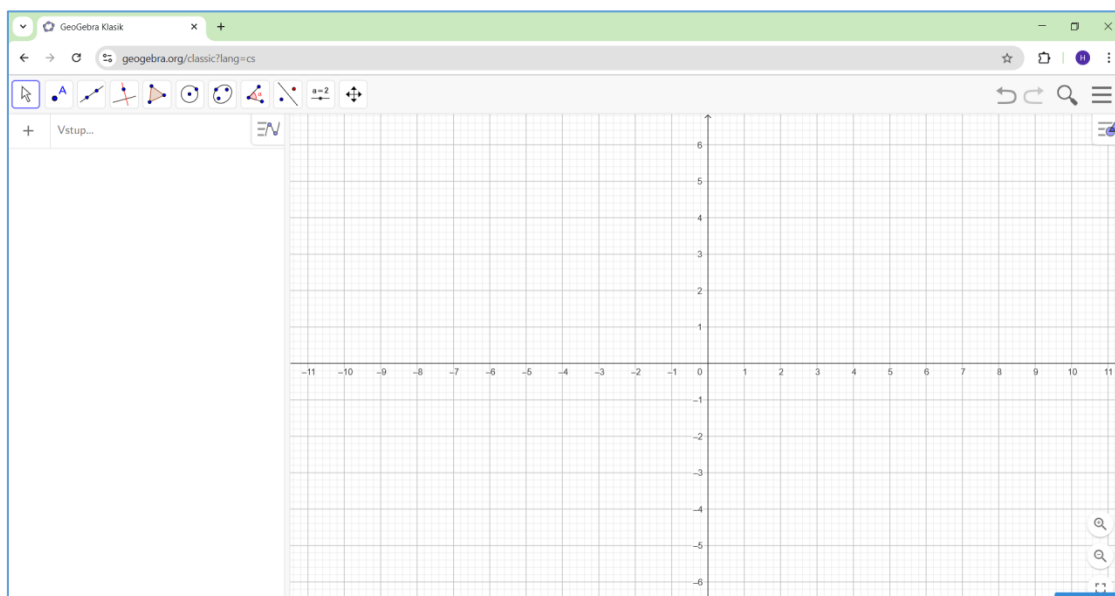


# Nápovědník pro otevření a práci v prostředí GeoGebra 3D

1. Na internetu vyhledáme a spustíme program **GeoGebra Klasik**.
2. Po spuštění se zobrazí algebraické okno, 2D náčrtno a okno s další nabídkou.

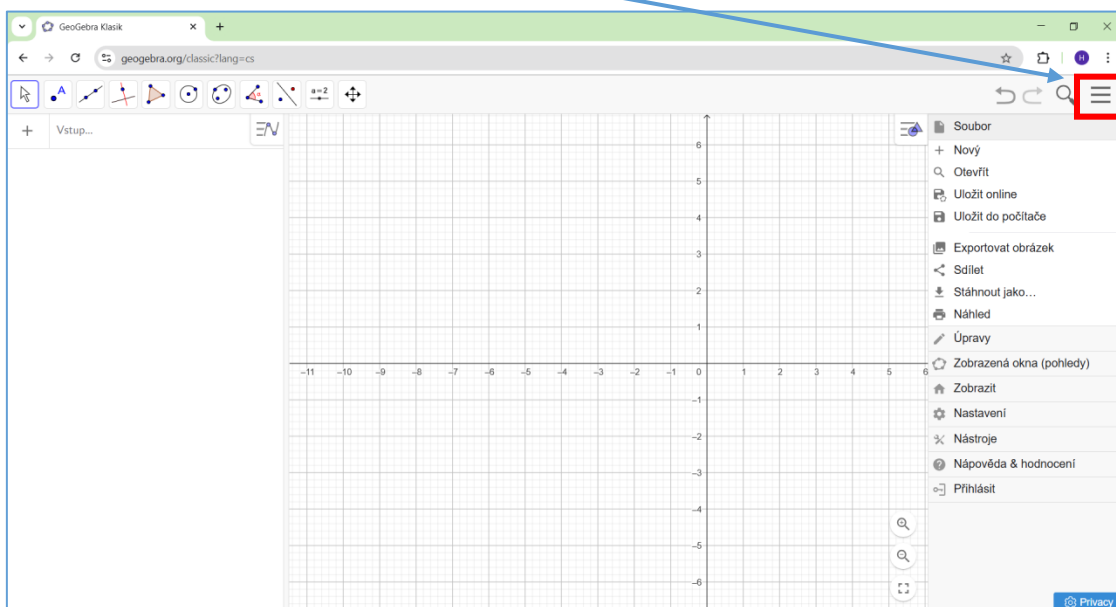


3. Klikneme do prázdného pole náčrtny, nabídka zmizí.

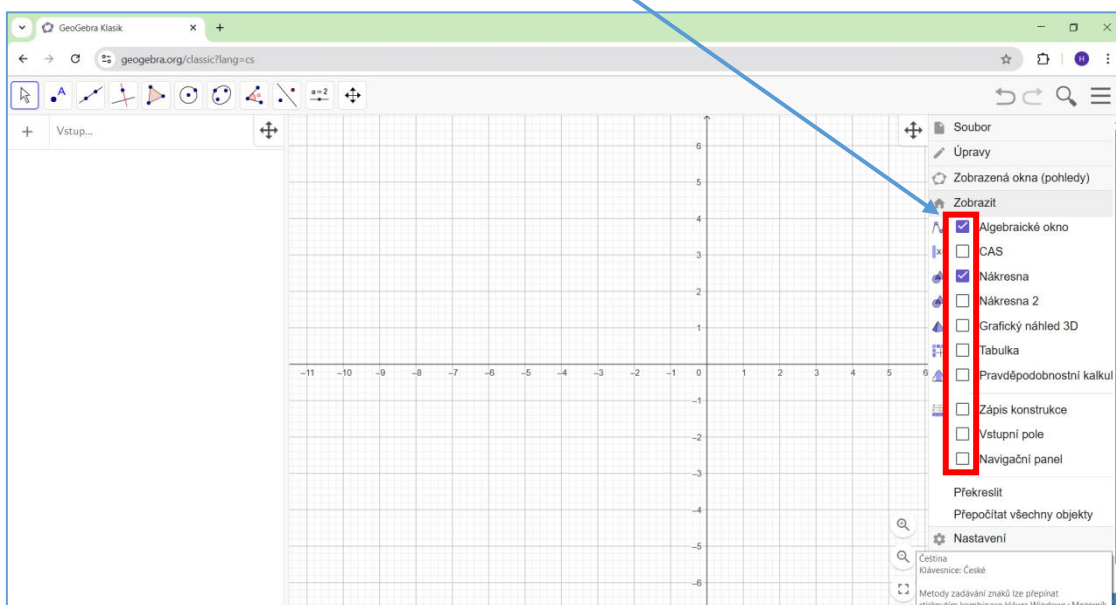




4. Klikneme na ikonu hamburger menu (tři rovnoběžky vpravo nahoře), ukáže se nová nabídka.

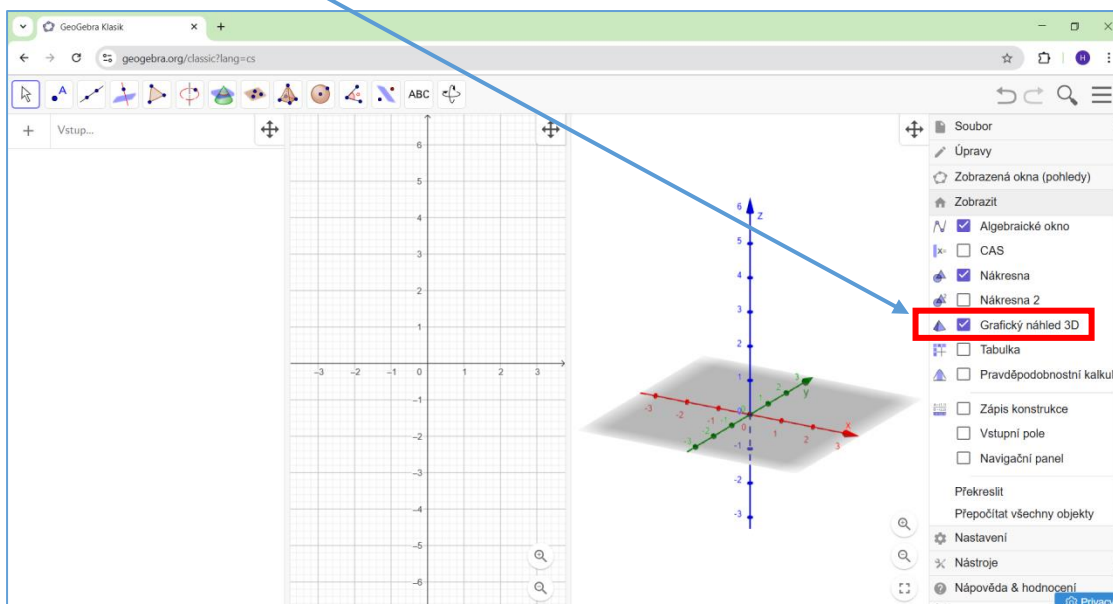


5. Klikneme na slovo **Zobrazit**, rozbálí se nové nabídky se zaškrťovacími políčky.



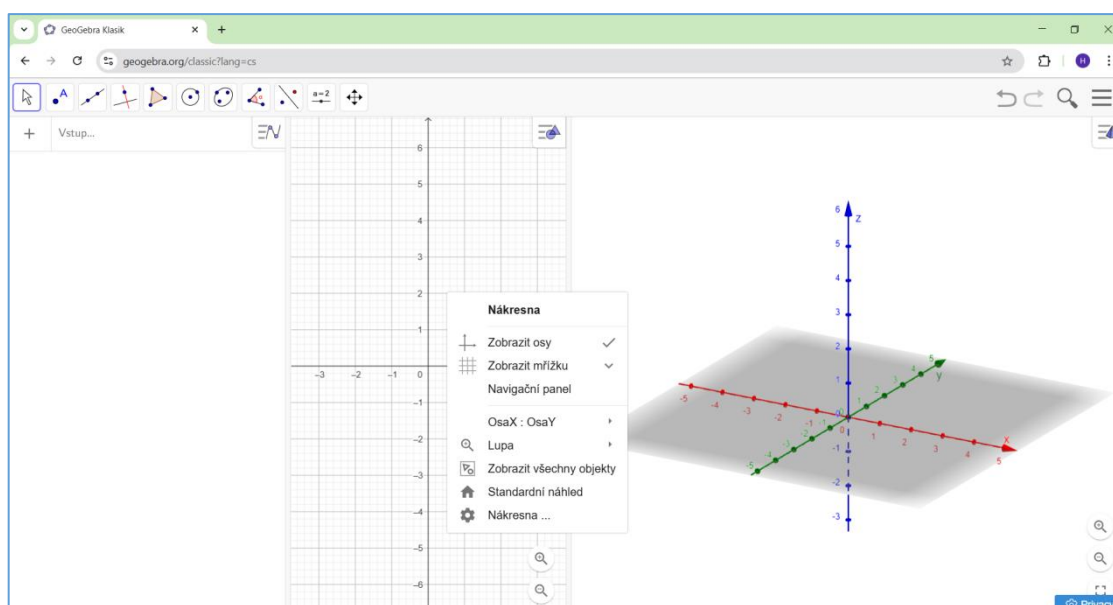


6. Kliknutím do políčka zaškrtneme **Grafický náhled 3D**.



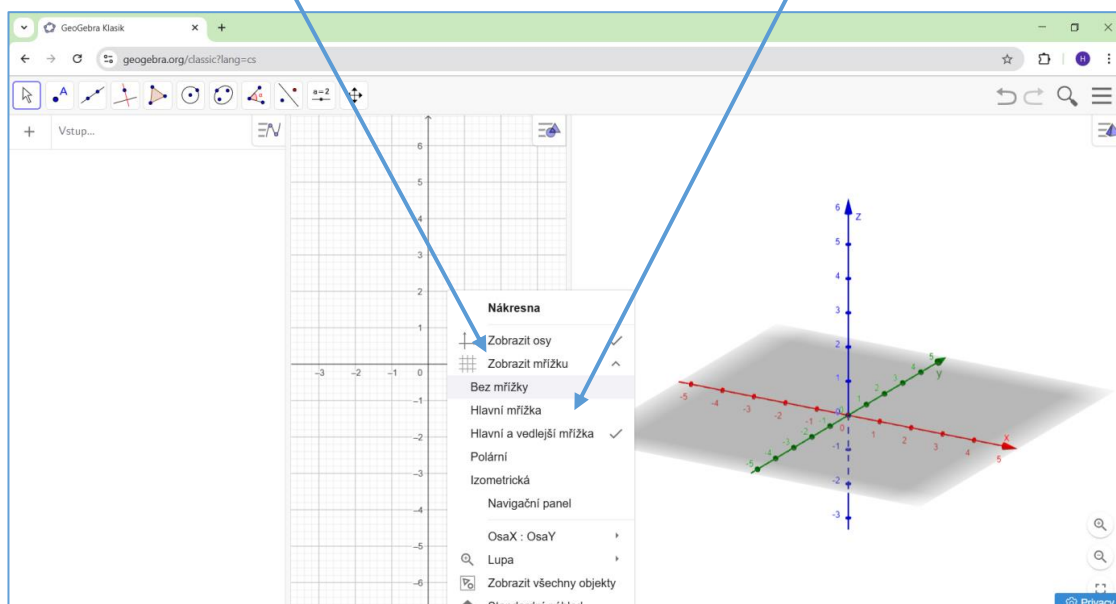
7. Klikneme do prázdného místa pole 3D prostředí, nabídka se skryje.

8. V dalším kroku upravíme zobrazení mřížky v prostředním poli (ve 2D nákrešně). Zaktivujeme 2D nákrešnu (kliknutím levým tlačítkem myši při poloze kurzoru v poli 2D). Pak klikneme **PRAVÝM** tlačítkem myši. Zobrazí se nabídka určená pro úpravy v nákrešně.

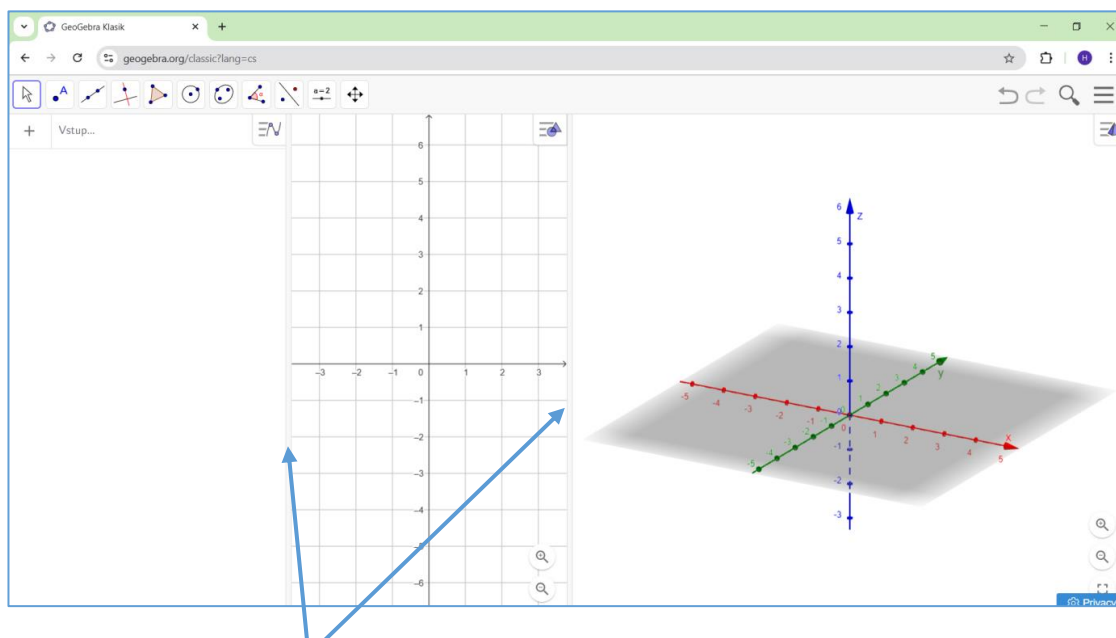




9. Klikneme na **Zobrazit mřížku**, kurzor přemístíme na nabídku **Hlavní mřížka** a opět klikneme.



Po kliknutí na nabídku **Hlavní mřížka** se nabídka skryje.



10. Posunutím svislých pruhů můžeme měnit šířku každého ze zobrazených polí. Kliknutím do pole 3D nebo náčrtny 2D aktivujeme potřebnou nabídku nástrojů (ikony v horní liště).