

Zahraj si a získej titul Master of Labyrinth!

V období **od 17. listopadu do 17. ledna 2017** se můžeš pobavit při hraní her a současně prokázat své znalosti dějepisu, přírodopisu, matematiky, občanské výchovy, zeměpisu a zároveň angličtiny nebo němčiny a porovnat je s ostatními soutěžícími v Síni slávy.

Podle svých zájmů a schopností si můžeš sám/sama vybírat hru, předmět i úroveň jazyka.



Soutěžit mohou jak jednotlivci, tak i celé školy. Vítězové budou vyhlášeni v těchto kategoriích:

▣▣▣ **Master of Labyrinth**

vítěz získá bezva tričko, něco na zub a certifikát. Odměníme i soutěžící na druhém a třetím místě.

▣▣▣ **Nejaktivnější škola Labyrinthu**

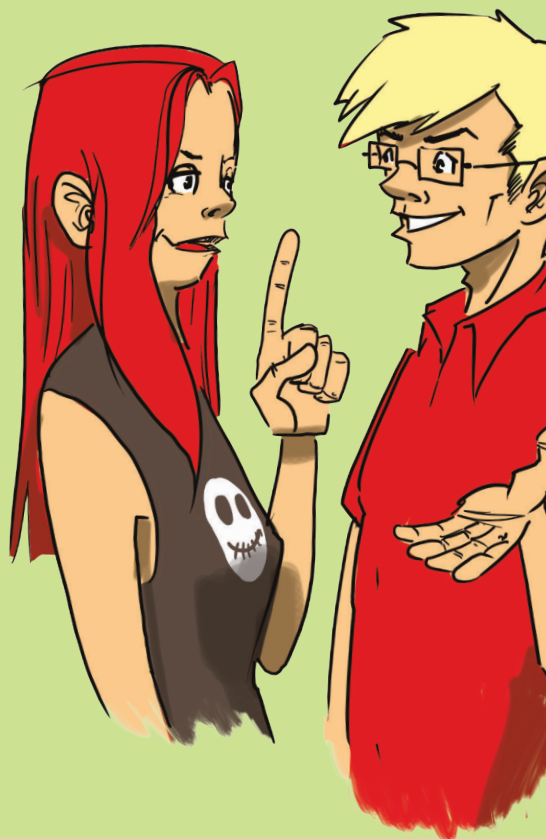
vítězná škola získá jednu kompletní sadu materiálů Labyrinth dle vlastního výběru.

Ukaž, co v tobě je a pokoř nástrahy Labyrinthu!

Jak to bude probíhat?

- ➡ Pokud ještě nemáš vytvořený svůj **účet v herním systému Labyrinth**, požádej svého pana učitele nebo paní učitelku, ať tě v něm **zaregistrují**.
- ➡ Na svůj e-mail **obdržíš přístupové údaje**, pod kterými se budeš do herního prostředí přihlašovat.
- ➡ V soutěžním období (**od 17. listopadu 2016 do 17. ledna 2017**) můžeš **podle svých časových možností a zájmu hrát kteroukoli z celkem 15 typů různých her** ve vybrané kombinaci předmětu a jazyka. Hry můžeš hrát i opakovaně.
- ➡ Dosažené body a získaná sláva se ti bude započítávat **pouze v případě, že jsi přihlášen/a prostřednictvím svého účtu**. V něm si také můžeš nastavit svůj **nickname**.
- ➡ V jednotlivých hrách můžeš získat různé množství slávy. **Přehled najdeš v tabulce níže a je jen jen na tobě, jakou taktiku a hru zvolíš.**
- ➡ Za každou odehranou úroveň hry získáváš určitý počet bodů. Pokud úspěšně dokončíš všechny úrovně, získáš další „slávu“ **do Síně slávy** navíc. Počet získané slávy se ti bude po celé soutěžní období průběžně zapisovat do speciální výsledkové listiny. Můžeš tedy hned vidět, jak jsi na tom ve srovnání s ostatními.
- ➡ Pokud jsi hry hrál/a v minulosti, budou se ti současně načítat body i sláva k tvým předchozím výsledkům. Tento celkový součet ale nemá vliv na tvoje pořadí v soutěži. O něm rozhodují pouze **výsledky dosažené v soutěžním období a uvedené na soutěžní výsledkové listině**.
- ➡ Po uplynutí soutěžní doby soutěž vyhodnotíme a **výherci se na své odměny mohou těšit na konci ledna 2017**.

Název hry	Počet získané slávy v dané úrovni				
	úroveň 1	úroveň 2	úroveň 3	úroveň 4	úroveň 5
Hlavalam	5	10	15	20	-
Brainmaster	12+	12+	12+	12+	12+
Big Bang	5	10	15	20	25
Ostrov pokladů	5	10	15	20	25
Space boat	5	10	15	20	25
Predátor	10	15	20	-	-
Padající strop	10	20	-	-	-
Meteority	5	10	15	20	-
Poškolák	5	5	5	5	5
Megazávod	5	10	15	20	25
Pěnová potopa	5	10	15	20	25
Bone eater	5	10	15	-	-
Sejmi, co nepatří	5	5	5	5	5
Had	5	10	15	20	25
Labyrinth	5	10	15	20	25



**Bližší informace získáš u paní učitelky / pana učitele
nebo nám napiš na labyrinth@chc.cz. Hry si můžeš prohlédnout na <https://clil.openschool.cz>.**

**Držíme všem palce a těšíme se na pořádný souboj!
Tým organizátorů soutěže Master of labyrinth**