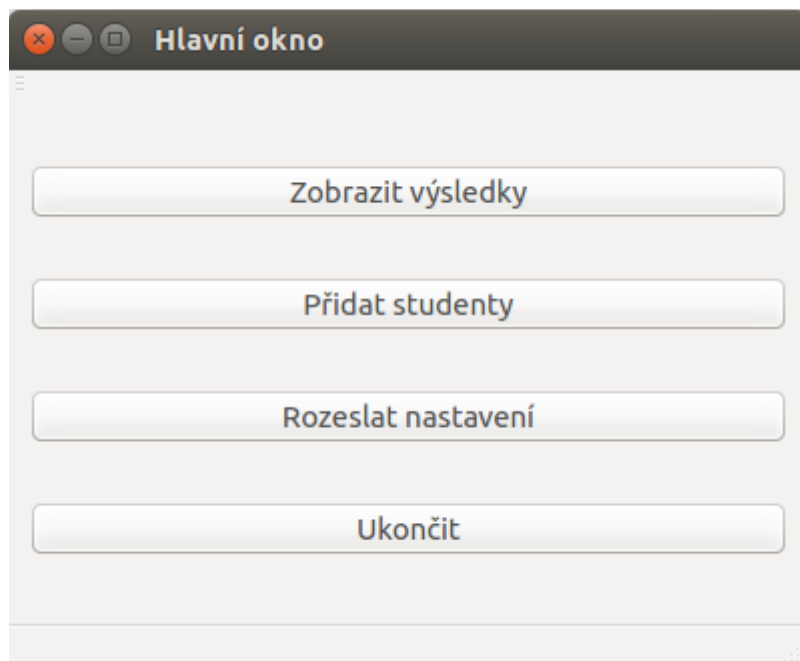


Uživatelská příručka

Učitelská aplikace

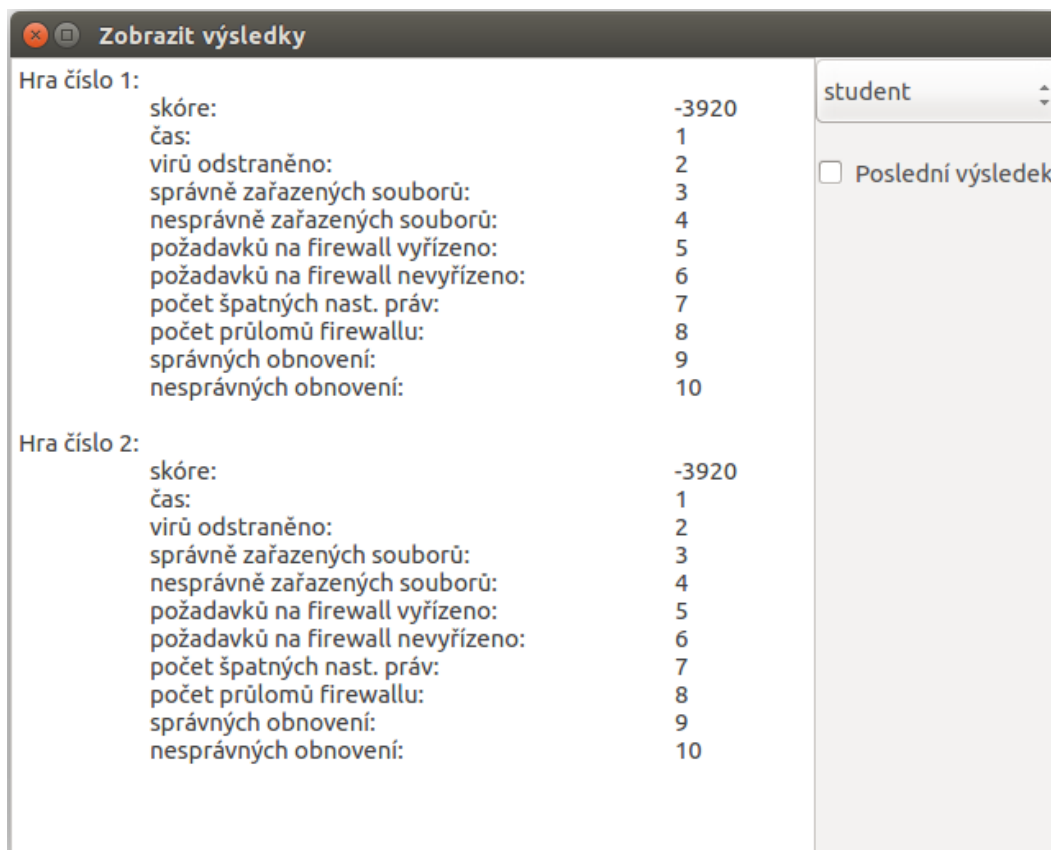
Učitelská aplikace slouží primárně k přehlednému zobrazení výsledků žáků a rozesílání nastavení pro hru.

Hlavní menu



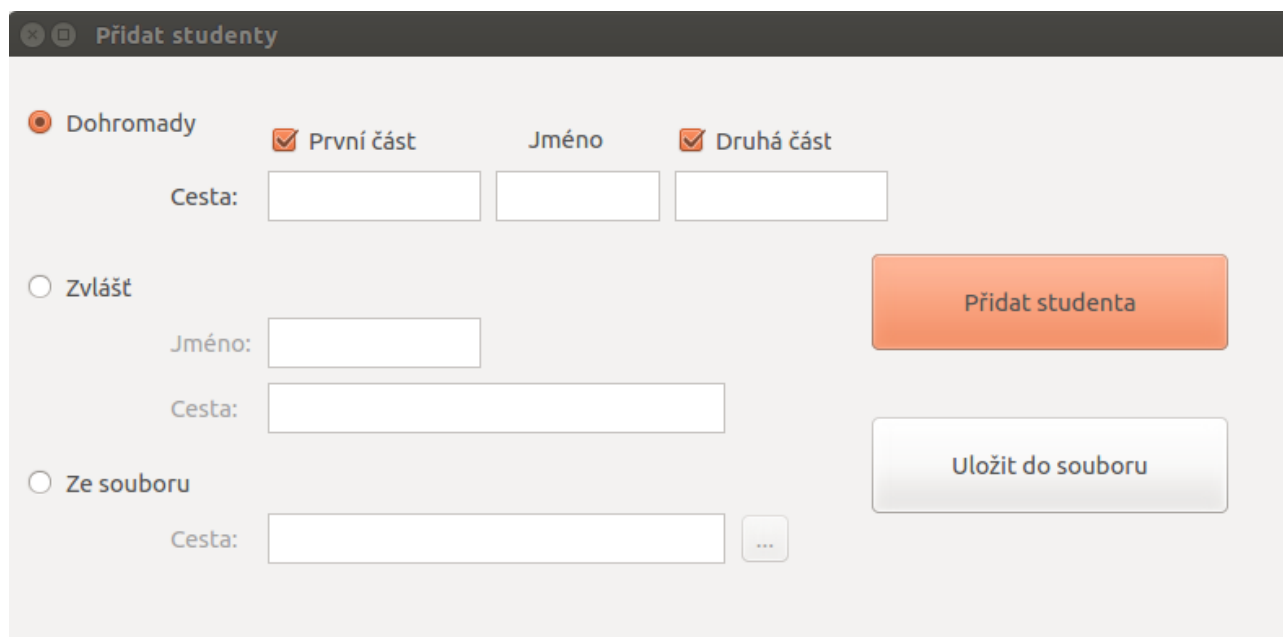
Hlavní menu se skládá ze čtyř tlačítek, které zpřístupňují jednotlivé funkcionality programu.

Zobrazit výsledky



Přehledně zobrazí výsledky studentů. Pokud nejsou žádní studenti v paměti programu, uživatel bude vyzván, aby zadal jméno (nebo cestu) k dříve vytvořenému souboru se studenty.

Přidat studenty



Přidat studenty

☒ Dohromady ☒ První část Jméno ☒ Druhá část

Cesta:

☐ Zvlášť

Jméno:

Cesta:

☐ Ze souboru

Cesta: ...

Přidat studenta

Uložit do souboru

Umožňuje přidat studenty do paměti programu s možností následného uložení do souboru.

Rozeslat nastavení



Rozeslat nastavení

Obtížnost: 6

Studenti načtení z paměti programu.

Rozeslat

Zde můžete navolit obtížnost a rozeslat nastavení všem studentům v paměti programu. Pokud nejsou žádní studenti v paměti programu, uživatel bude vyzván, aby zadal jméno (nebo cestu) k dříve vytvořenému souboru se studenty.