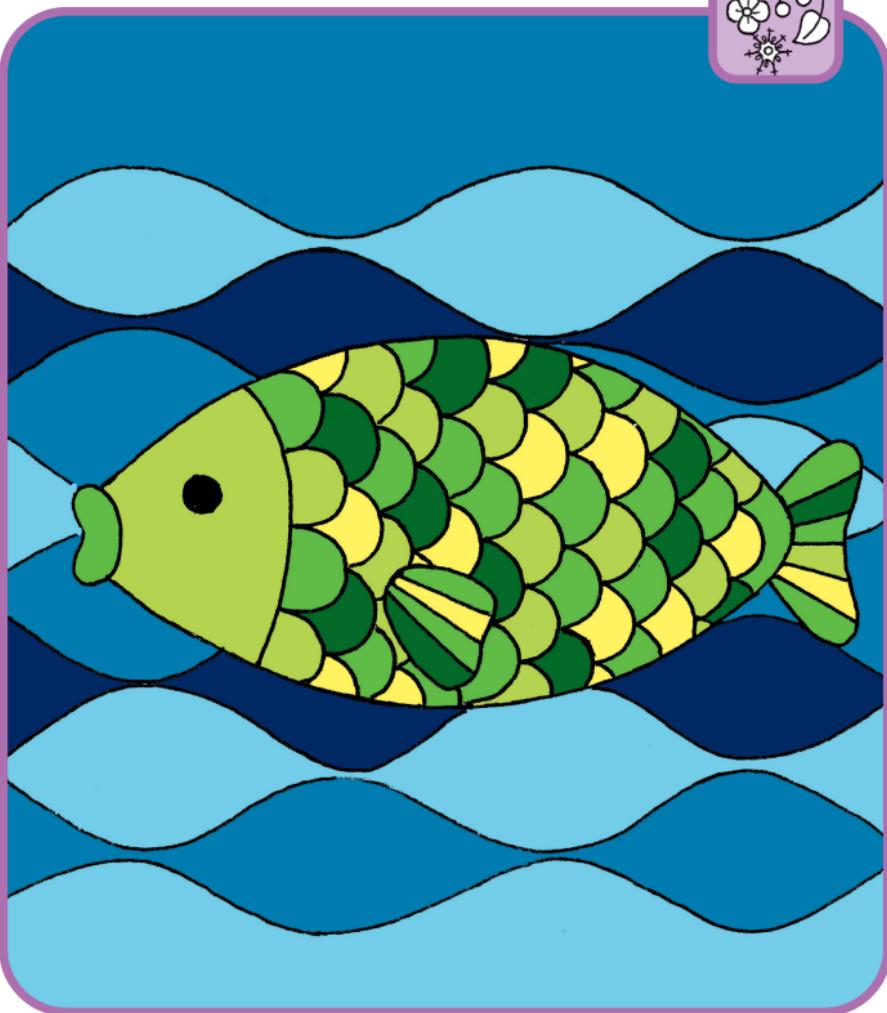


Ryba



Dílčí vzdělávací cíle: rozvoj slovní zásoby a rytmizace říkadel,
rozvoj pohyblivosti a schopnosti
ztvárnit říkadlo pohybem

Počet dětí: nejméně 7

Délka realizace: 10 minut

Pomůcky: žádné



Nejprve vymezte lanem či jinými předměty herní území, mělo by být kruhového tvaru a dostatečně velké. Postavte se doprostřed tohoto území a představte se dětem jako rybář. Zároveň vymezte dětem tzv. rybníček – domeček pro všechny hráče, do kterého se na konci říkadla snaží schovat před rybářem. U menších dětí můžete rovněž křídou nakreslit či vytvořit lanem druhý kruh, po kterém se celá skupina bude pohybovat.

Děti poté pochodují za sebou do kruhu, společně ztvárnějí pohybem říkadlo. Jakmile říkadlo skončí, musí všechny ryby (hráči) co nejrychleji doběhnout do rybníčku tak, aby je rybář nechytil. Chytí-li rybář nějakou rybu, vymění si role. Jestliže se tak nestane, hra pokračuje ve stejném složení. Pokud už děti říkadlo umějí, můžete volit rybáře z jejich řad.

*Byla ryba u potoka,
měla v puse klíč.*

*Než tam přišla paní máma,
byla ryba pryč.*

rukama ztvárnujeme vlnky
přiložíme si ruku na ústa
dáme ruce v bok
utíkáme do „domečku“